

# ОЛЕГ ПРОСКУРИН

## AI-инженер и Tech Lead

[usulpro@gmail.com](mailto:usulpro@gmail.com) · Telegram [@usulpro](https://t.me/usulpro) · [LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/usulpro) · [GitHub](https://github.com/usulpro) · [Dev.to](https://dev.to/usulpro) · [Блог](#)

### РЕЗЮМЕ

AI-инженер с опытом продуктовой разработки 9+ лет на Frontend, Backend, Serverless, Node.js и платформах Headless CMS / eCommerce, в том числе 5+ лет руководства удалёнными проектами для клиентов из США, Великобритании, ЕС и Австралии. Сейчас Tech Lead на PrimeUI ([primeui.com](https://primeui.com)) — AI-native платформе генерации сайтов, запущенной в феврале 2026: 3 независимых AI-флоу (чат, генерация страниц, написание контента), оркестрирующих Claude / GPT / Gemini через Mastra, MCP-сервер как интеграционный мост, RAG-подбор компонентов и pipeline экспорта кода, выдающий production-ready Next.js-сайты.

### НАВЫКИ

#### AI Engineering

- Оркестрация LLM: маршрутизация между моделями, context engineering, prompt caching
- MCP: разработка сервера и клиента, интеграция с несколькими хостами
- RAG и поиск: эмбединги, векторный поиск, гибридный fallback
- Eval и observability: guardrails, валидация по схеме, восстановление через retry
- AI-усиленные процессы разработки

#### Data & Infrastructure

- PostgreSQL, Drizzle ORM, Docker
- Vercel, Cloudflare, Serverless и Edge functions

#### Headless CMS и eCommerce

- Sanity, Storyblok, Contentful, Payload, Shopify, Stripe
- Моделирование контента, мультисредовая публикация, миграции

#### Web и Full-Stack

- TypeScript, Node.js, React, Next.js (App Router, SSR/SSG/ISR)
- TanStack Start/Router, Tailwind, дизайн-системы в стиле shadcn

### ОПЫТ РАБОТЫ

#### PixelPoint Ltd.

Удалённо

AI-native платформа генерации сайтов ([primeui.com](https://primeui.com), запущена в феврале 2026), создающая код профессионального production-уровня. Сделал ~70% архитектуры платформы: AI-слой, sitemap-канвас, серверный runtime, публичный API, MCP-сервер, CLI, pipeline экспорта кода и реестр компонентов.

- **Сократил цикл прототипирования клиентских wireframe в PixelPoint** с недели прототипирования в Figma до нескольких часов: вместо статических макетов разворачиваются прототипы с реальными адаптивными desktop/mobile компонентами, production-уровнем web-производительности и динамическими взаимодействиями.
- **Спроектировал, реализовал и опубликовал MCP-сервер** (@primeui.com/mcp в NPM, официальный TypeScript SDK) как интеграционный слой, позволяющий любой внешней кодовой базе (без необходимости экспортировать PrimeUI) подключаться к PrimeUI изнутри AI-сред разработки. 25 инструментов, открывающих управление проектом и AI-генерацию страниц. Протестирован и настроен под 6 основных AI-кодинг-агентов, включая Claude Code, Cursor и Codex.
- **Спроектировал end-to-end AI-слой генерации**: мультимодельная оркестрация через Mastra + Vercel AI SDK Gateway (10 агентов, 17 workflow), с маршрутизацией моделей под задачу: Claude Opus 4.6 (чат Studio), GPT-5.2 (outline и section writer), Gemini 2.5 Flash с кешированной библиотекой компонентов (планирование блоков), Claude Haiku 4.5 (короткие задачи).
- **Построил RAG-подбор компонентов**: 1 555 markdown-чанков по 204 компонентам, проиндексировано через OpenAI text-embedding-3-small (1536d, 256/32 overlap), косинусный top-K с трёхуровневым fallback (точный ключ → семейный bucket → семантика).

#### Tech Lead и AI-инженер, PrimeUI

Февраль 2025 – настоящее время

- **Построил guardrails по качеству и observability для AI-генерации страниц:** детерминированная rule-based UX-оценка для ранжирования кандидатов, валидация JSON и props-схемы с восстановлением через retry (5 попыток; триггеры: parse, schema, rate-limit), пошаговый лог токенов / latency / cache-hit.
- **Оптимизировал баланс стоимости и качества:** 73% попаданий в Gemini context-cache благодаря 24-часовому TTL на библиотеке компонентов, ~150К входных токенов на вариант страницы при ~9 компонентах и ~5 поисках, end-to-end задержка 2–3 мин на стандартную генерацию 3-х вариантов страницы.
- **Спроектировал pipeline экспорта кода и CLI:** генерация репозитория проекта за ~45 сек, ~1,5 мин end-to-end от UI Export до запущенного локального проекта. На выходе — production-ready Next.js-приложение с встроенным AI-инструментарием, принадлежащее клиенту и преднастроенное под 8 выбираемых AI-кодинг-агентов.
- **Внедрил AI-усиленную разработку на уровне команды:** подключил Claude Code с самого старта проекта, написал командные skills и конвенции CLAUDE.md, провёл команду через переход на Codex-based workflow до публичного релиза. В результате создал [codex-bee](#) (CLI-обёртка для долгоиграющих Codex-сессий) и [epic-loop](#) (фреймворк Codex skill с ролями tech-lead и developer-агентов для автономного выполнения больших списков задач).

## FocusReactive

Лондон · Удалённо

Международное web-консалтинговое агентство для клиентов из США, Великобритании, Европы и Австралии.

## Tech Lead и Senior Software Engineer

Май 2019 – февраль 2025 (5 лет 10 мес)

- **Спроектировал backend-платформу Tipico US на Sanity Headless CMS:** 5 сред публикации, 3 датасета, white-label-архитектура для команд core и state. Масштаб эксплуатации: 122 CMS-пользователя, 75 млн запросов/месяц, 98 типов документов, 165K+ хранимых документов.
- **Возглавил миграцию 15+ клиентских проектов на Headless CMS платформы** (Sanity, Storyblok, Contentful, Payload), перестроив модели контента и сократив циклы обновления с недель до дней. Использовал Claude.ai для анализа унаследованных кодовых баз, выявляя слабые места и точки интеграции до проектирования миграций.
- **Построил pipeline автоматизации контента на базе Claude:** JSON-флоу перевода для 190 страновых страниц в Storyblok, встроенный в процесс публикации и сэкономивший ~1 месяц ручной работы с контентом.
- **Спроектировал и собрал CMS-KIT** — open-source стартер и библиотеку компонентов для Headless CMS, использованные в 15+ клиентских проектах, что сократило старт с дней до часов и ускорило разработку на ~30%.
- **Возглавил техническое hiring и развитие команды:** спроектировал систему оценки, воспроизводящую реальные рабочие условия, провёл 30+ интервью с результатом в 8 наймов, менторил новых инженеров; с 2024 года внедрил в команду Claude.ai для исследований, контента и анализа кодовых баз.

## GitNation

Удалённо

Построил флоу публикации через Slack API и переиспользуемый web-фреймворк для сайтов конференций; мигрировал конференции GitNation на Headless CMS.

## Senior Software Engineer (частичная занятость, параллельно)

Май 2019 – февраль 2025

## Osome

Сингапур

Построил систему поиска на нечёткой логике и продвинутые UI-анимации для платформы корпоративных услуг.

## Frontend-разработчик

Июнь 2018 – май 2019

## Skipp

Москва

B2B-маркетплейс для Инновационного центра «Сколково» (100+ интегрированных компаний); чат на GraphQL-subscription для владельцев автомобилей и арендаторов.

## JavaScript-инженер

Ноябрь 2017 – июнь 2018

## BL Group

Москва

Возглавлял инженерную команду, проектировавшую системы автоматизации и управления для динамической архитектурной подсветки (50+ инсталляций).

## Руководитель инженерной команды

2010 – 2017

## OPEN SOURCE

**Storybook** — контрибьютор и член steering team во время возрождения сообщества 2016–2017; мейнтейнер аддонов (**storybook-addon-console** — 7М+ скачиваний в NPM; **storybook-addon-material-ui** — 18К в неделю).

**AI developer tooling** — [codex-bee](#), [epic-loop](#).

**ОБРАЗОВАНИЕ**

---

**Магистр техники и технологии**, факультет электронной техники — Московский энергетический институт (МЭИ), Россия

**ЯЗЫКИ**

---

Английский C1 · Русский родной