

ОЛЕГ ПРОСКУРИН

Senior Full-Stack-инженер и Tech Lead

Удалённо · GMT+7 (полное пересечение с EMEA, утро US East) · Контрактор через Deel, W-8BEN
usulpro@gmail.com · Telegram [@usulpro](#) · [LinkedIn](#) · [GitHub](#) · [Dev.to](#) · [Блог](#)

РЕЗЮМЕ

Senior Full-Stack-инженер и Tech Lead с опытом продуктовой разработки 9+ лет на Frontend, Backend, Serverless, Node.js и платформах Headless CMS / eCommerce, в том числе 5+ лет руководства удалёнными проектами для клиентов из США, Великобритании, ЕС и Австралии. Построил и эксплуатировал на consumer-масштабе backend Tipico US на Sanity (75 млн+ запросов/месяц). Сейчас Tech Lead на PrimeUI ([primeui.com](#), запущен в феврале 2026) — мультиповерхностной платформе, включающей Studio web-приложение, публичный API, MCP-сервер, CLI и pipeline экспорта кода. AI-усиленная разработка — ежедневная практика: Claude Code и Codex как основные инструменты, поверх которых работает собственный агентский тулинг.

НАВЫКИ

Web и Full-Stack

- TypeScript, Node.js, React, Next.js (App Router, SSR/SSG/ISR)
- TanStack Start/Router, Vite, Tailwind, дизайн-системы в стиле shadcn
- Web-производительность и доступность: Core Web Vitals, Lighthouse, WCAG

Data & Infrastructure

- PostgreSQL, Drizzle ORM, Docker
- GraphQL, WebSockets, REST API
- Vercel, Cloudflare, Serverless и Edge functions

Headless CMS и eCommerce

- Sanity, Storyblok, Contentful, Payload, Hygraph, DatoCMS
- Shopify, Shopify Hydrogen, Crystallize, Stripe
- Моделирование контента, мультисредовая публикация, крупномасштабные миграции

AI Engineering

- Оркестрация LLM и guardrails: маршрутизация между моделями, context engineering, prompt caching, валидация по схеме, восстановление через retry
- MCP: разработка собственных серверов; кроссхостовая интеграция агентов

ОПЫТ РАБОТЫ

PixelPoint Ltd.

Удалённо

PrimeUI ([primeui.com](#), запущен в феврале 2026) — мультиповерхностная платформа для AI-ассистированной генерации production-ready сайтов, включающая Studio web-приложение, публичный API, MCP-сервер, CLI и pipeline экспорта кода. Lead developer, владеющий ~70% архитектуры платформы на всех поверхностях.

Tech Lead и Senior Full-Stack-инженер, PrimeUI

Февраль 2025 — настоящее время

- End-to-end full-stack ownership по всей платформе:** Studio web-приложение (TanStack Start, React, TypeScript), серверный runtime на Node.js, публичный API, MCP-сервер, CLI, pipeline экспорта кода и реестр компонентов.
- Спроектировал и выпустил pipeline экспорта кода и CLI:** генерирует production-ready Next.js-репозиторий за ~45 сек, ~1,5 мин end-to-end от UI Export до запущенного локального проекта. Сгенерированная кодовая база полностью принадлежит клиенту (без vendor lock-in), поставляется как стандартный Next.js-проект и преднастроена под 8 выбираемых AI-кодинг-агентов.
- Реализовал и опубликовал MCP-сервер (@primeui.com/mcp в NPM):** 25 инструментов, позволяющих любой внешней кодовой базе подключаться к PrimeUI изнутри AI-сред разработки; кроссхостовая совместимость подтверждена на 6 основных кодинг-агентах (Claude Code, Cursor, Codex и других).
- Сократил цикл прототипирования клиентских wireframe в PixelPoint** с недели прототипирования в Figma до нескольких часов: вместо статических макетов разворачиваются адаптивные прототипы с production-уровнем производительности и динамическими взаимодействиями.

- **Спроектировал AI-слой генерации** с мультимодельной оркестрацией через Mastra + Vercel AI SDK (10 агентов, 17 workflow), маршрутизацией моделей под задачу между Claude / GPT / Gemini, prompt caching (73% попаданий в Gemini context-cache) и адаптацией стримовых ответов модели на WebSocket-ах под требования UI-рендеринга.
- **Внедрил AI-тулинг на уровне команды:** подключил Claude Code с самого старта проекта, провёл команду через переход на Codex до публичного релиза. Создал поверх собственный developer tooling (codex-bee, epic-loop).

FocusReactive

Лондон · Удалённо

Международное web-консалтинговое агентство для клиентов из США, Великобритании, Европы и Австралии.

Tech Lead и Senior Software Engineer

Май 2019 – февраль 2025 (5 лет 10 мес)

- **Спроектировал backend Tipico US на Sanity Headless CMS:** 5 сред публикации, 3 датасета, white-label-архитектура для команд core и state. Масштаб: 122 CMS-пользователя, 98 типов документов, 165K+ хранимых документов.
- **Возглавил миграцию 15+ клиентских проектов на платформы Headless CMS и commerce** (Sanity, Storyblok, Contentful, Payload, Crystallize, Shopify, Hydrogen), перестроив модели контента и сократив циклы обновления с недель до дней. Использовал Claude.ai для анализа унаследованных кодовых баз до проектирования миграций.
- **Построил pipeline автоматизации контента на базе Claude:** JSON-флоу перевода для 190 страновых страниц в Storyblok, встроенный в публикацию и сэкономивший ~1 месяц ручной работы.
- **Спроектировал и собрал CMS-KIT** — open-source стартер и библиотеку компонентов для Headless CMS, использованные в 15+ клиентских проектах, что сократило старт с дней до часов и ускорило разработку на ~30%.
- **Возглавил техническое hiring и развитие команды:** спроектировал систему оценки, воспроизводящую реальные рабочие условия, провёл 30+ интервью с результатом в 8 наймов, менторил новых инженеров; с 2024 года внедрил в команду Claude.ai для исследований, контента и анализа кодовых баз.

GitNation

Удалённо

Построил флоу публикации через Slack API и переиспользуемый web-фреймворк для сайтов конференций; мигрировал конференции GitNation на Headless CMS.

Senior Software Engineer (частичная занятость, параллельно)

Май 2019 – февраль 2025

Osome

Сингапур

Построил систему поиска на нечёткой логике и продвинутые UI-анимации для платформы корпоративных услуг.

Frontend-разработчик

Июнь 2018 – май 2019

Skipp

Москва

B2B-маркетплейс для Инновационного центра «Сколково» (100+ компаний); GraphQL subscriptions для real-time-чата.

JavaScript-инженер

Ноябрь 2017 – июнь 2018

OPEN SOURCE И ПУБЛИКАЦИИ

- **Storybook** — контрибьютор и член steering team во время возрождения сообщества 2016–2017; мейнтейнер аддонов (**storybook-addon-console** — 7M+ скачиваний в NPM; **storybook-addon-material-ui** — 18K в неделю).
- **AI developer tooling** — [codex-bee](#), обёртка для долгоиграющих Codex-сессий; [epic-loop](#), Codex skill, решающий деградацию контекста в долгих автономных кодинг-сессиях через разделение ролей techlead/engineer и долговечное состояние epic.
- **Технические тексты** — статьи о frontend, Headless CMS и developer tooling в [блоге FocusReactive](#) и на [Dev.to](#).

ОБРАЗОВАНИЕ

Магистр техники и технологии, факультет электронной техники — Московский энергетический институт (МЭИ), Россия

ЯЗЫКИ

Английский C1 · Русский родной